

*Spotkanie sieci współpracy szkół
w programie „Aktywna tablica”*

Tablica interaktywna w dydaktyce różnych przedmiotów

doradca metodyczny informatyki
Beata Rutkowska

Zasady korzystania z tablicy na lekcji

- Tablica jako ekran
- Lekcja z płyty dołączonej do podręcznika
- Lekcja z dowolnej innej płyty z ćwiczeniami interaktywnymi
- Lekcja z wykorzystaniem prezentacji PowerPoint
- Lekcja z wykorzystaniem materiałów on-line, ćwiczenia interaktywne z internetu – tworzona tu i teraz, może być do wielokrotnego wykorzystania
- Lekcja stworzona jako plik z różnorodnymi materiałami – przemyślana, uporządkowana, stworzona wcześniej, do wielokrotnego wykorzystania (wersja w oprogramowaniu na tablicę lub w PowerPoint)

Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

Paradygmat Web 2.0 mówi o tym, że internet powinien dawać użytkownikom **możliwość interakcji oraz integracji** z innymi użytkownikami Sieci oraz pozwolić im na personalizację stron.

W tym trendzie użytkownicy stron WWW grają znaczącą rolę – nie są tylko biernymi odbiorcami treści, ale też aktywnie je tworzą, analizują, komentują i oceniają.

W tym przypadku autorzy serwisów i aplikacji przygotowują przestrzeń, którą zapełniają użytkownicy poprzez dostarczanie zawartości. Wielu internautów zaistniało w sieci dzięki publikowaniu amatorskich zdjęć czy filmów. Stale rosnąca popularność serwisów umożliwiających publikowanie materiałów multimedialnych niesie w sobie duży potencjał edukacyjny, gdyż uczniowie i studenci bez problemów odnajdują się w tego typu technologiach.

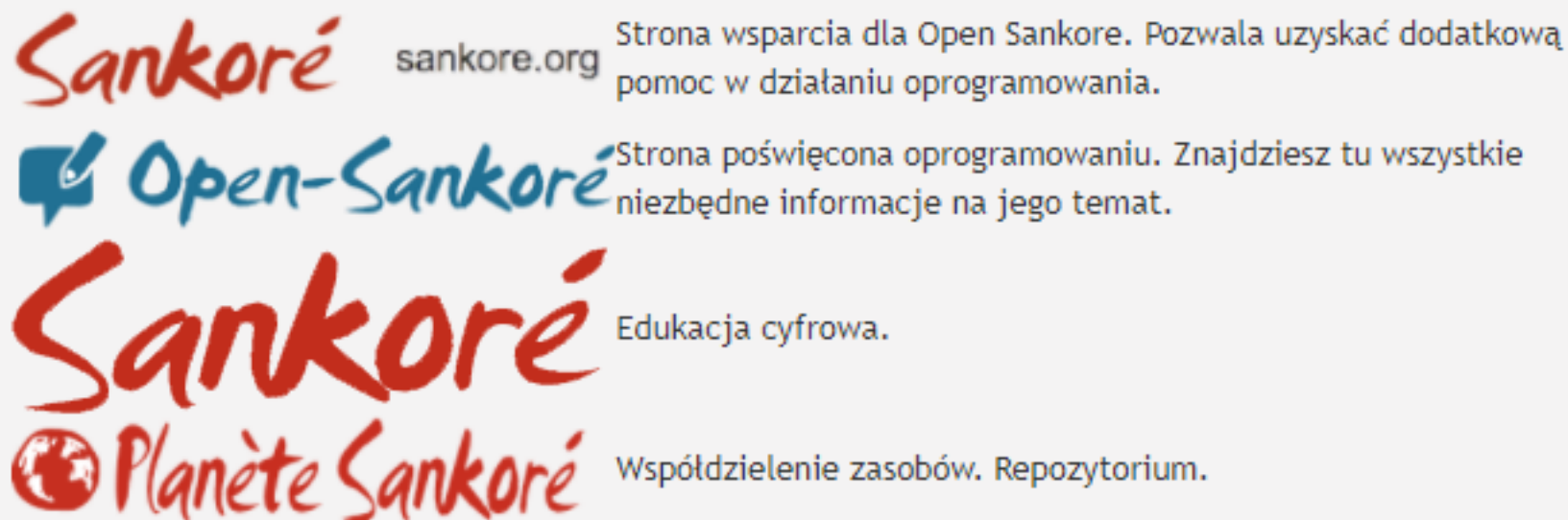
Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

Zamiast oprogramowania dedykowanego danej tablicy można użyć:
Open Sankore



Open Sankore to darmowe i open-source narzędzie do tworzenia lekcji. Oprogramowanie do tablic interaktywnych i monitorów, kompatybilne z każdym projektorem i urządzeniem wskazującym. Aplikacja daje możliwość wzbogacenia treści kursu poprzez importowanie animacji flash, obrazów, audio, wideo lub poprzez włączenie plików dokumentów PDF lub PPT.

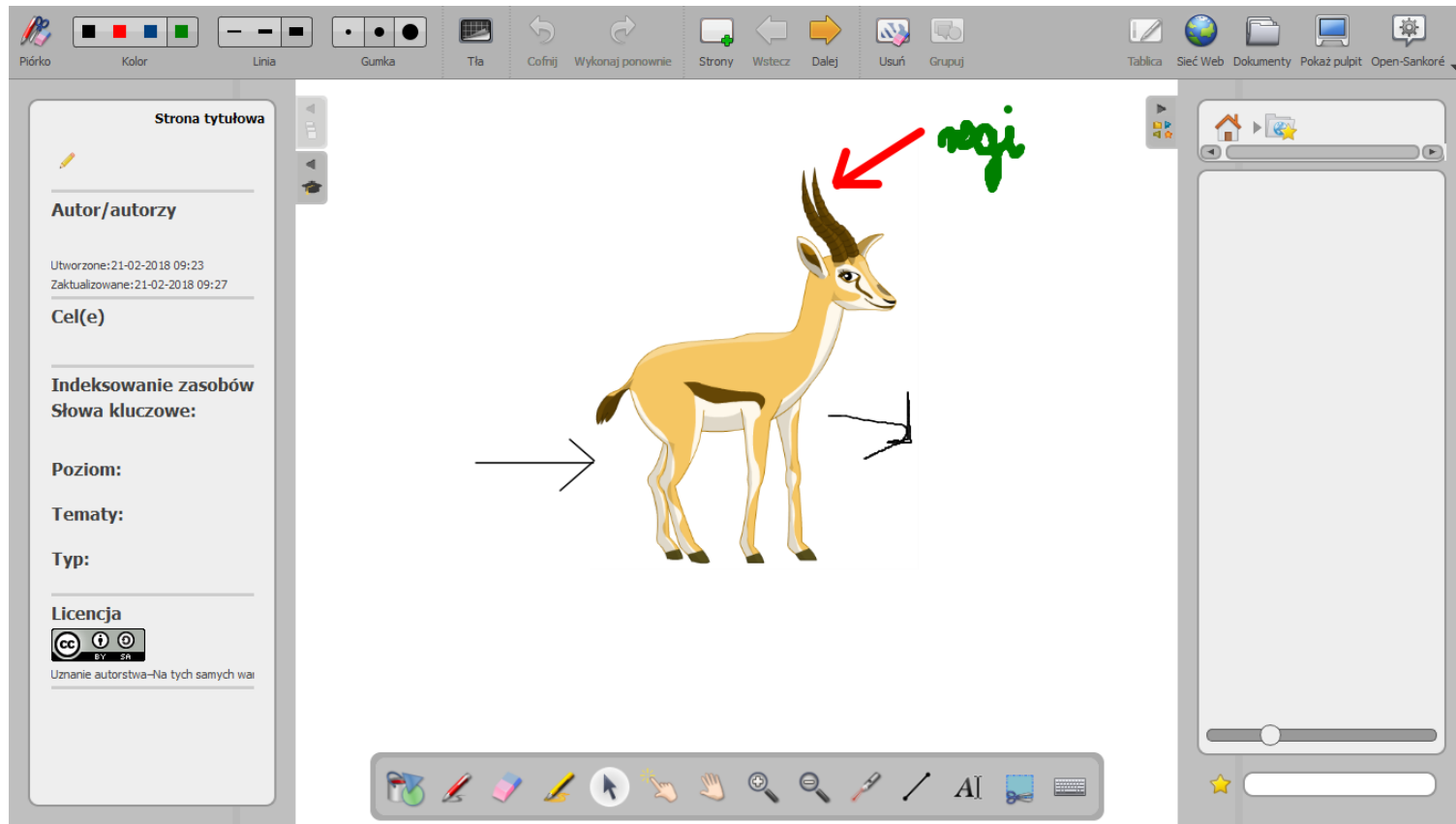
Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi



<https://www.cyfrowynauczyciel.pl/open-sankore/>

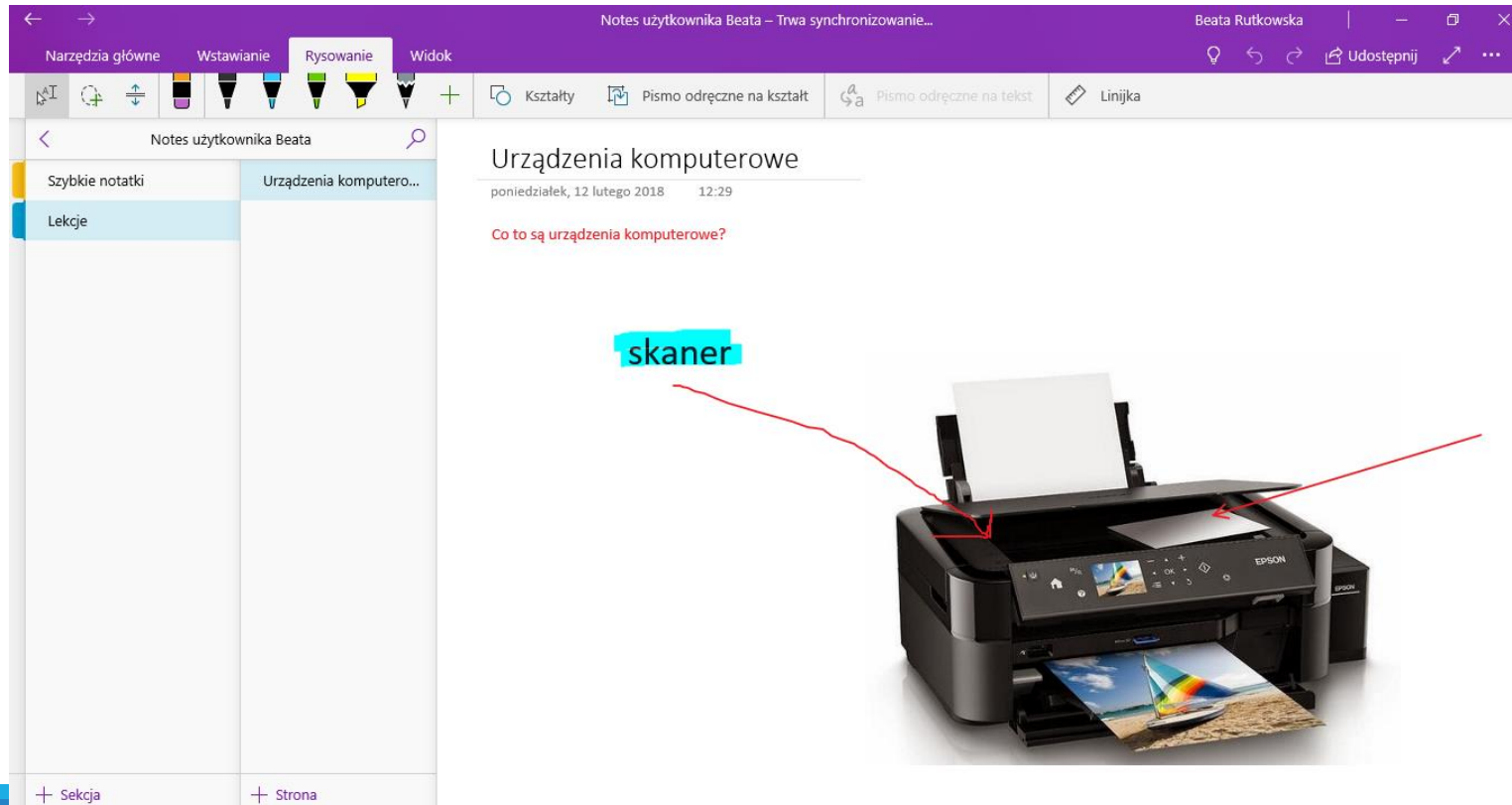
<https://www.edukator.pl/open-sankore,9464.html>

Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi



Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

OneNote Microsoft



Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

LearningApps

www.learningapps.org

Jigsawplanet

(<http://www.jigsawplanet.com>)

Scholaris (<http://scholaris.pl>)

LearningApps

www.learningapps.org

LearningApps.org jest aplikacją Web 2.0 wspierającą proces uczenia się i nauczania za pomocą małych interaktywnych modułów. Istniejące moduły mogą być bezpośrednio wykorzystywane w nauczaniu albo zmieniane lub tworzone przez użytkowników w Internecie.

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the LearningApps.org logo, a search bar, and links for 'Przeglądaj aplikacje', 'Tworzenie aplikacji', and 'Zaloguj się'. Below the navigation bar, there is a section for 'Kategoria: Matematyka' with a list of sub-categories. The sub-categories are arranged in a grid and include: Dzielnie, Figury geometryczne, Funkcja, Godziny, Jednostki, Kalendarz, Kształty, Kąty, Liczby całkowite, Liczby i działania, Liczby naturalne, Mnożenie, Pieniądze, Podzielność liczb, Pojęcia matematyczne, Pole powierzchni, Potęgi, Procenty, Równania, Skala, Trójkąty, Układy równań, Ułamki, Wielomiany, Wyrażenia algebraiczne, Zadania tekstowe, Zaokrąglanie, geometria, koło i okrąg, liczby rzymskie, logiczne myślenie, mnożenie i dzielenie, wielokąty.

Below the category list, there is a grid of interactive modules. Each module has a thumbnail image and a title. The modules shown are:

- Porównywanie liczb całkowitych (Thumbnail: Pink flowers)
- zadnia z procentami (Thumbnail: Green background with text $1\% = \frac{1}{100}$)
- Temperatura (Thumbnail: Thermometer)
- Pola figur płaskich (Thumbnail: Orange geometric shapes)
- Jednostki masy (Thumbnail: Scales)
- GEOMETRY (Thumbnail: 3D geometric shapes)
- Jak dobrze znasz się na procentach? (Thumbnail: Head with percentages)
- Odczytywanie własności funkcji z (Thumbnail: Graph of a function)
- Równania-Dobra nauka (Thumbnail: Deer)
- Dzielenie ułamków dziesiętnych (Thumbnail: Numbers)

Scholaris

<http://scholaris.pl>

Scholaris – e-podręcznik

The screenshot displays the Scholaris website interface. At the top, the logo 'scholaris' is accompanied by the tagline 'Portal wiedzy dla nauczycieli'. Navigation links include 'Nowa podstawa', 'Instytucje współpracujące', 'Wykaz podręczników', and 'Kreator prezentacji'. Below these, a horizontal menu categorizes resources by educational level: 'Wychowanie przedszkolne', 'Edukacja wczesnoszkolna', 'Szkoła podstawowa kl. 4-6', 'Gimnazjum', and 'Szkoły ponadgimnazjalne'. A search bar with the placeholder 'Czego szukasz?' is present, along with a 'Więcej opcji...' button and a dropdown menu currently set to 'Historia i społeczeństwo'. A green 'Szukaj' button and a 'Podstawa programowa' button are also visible.

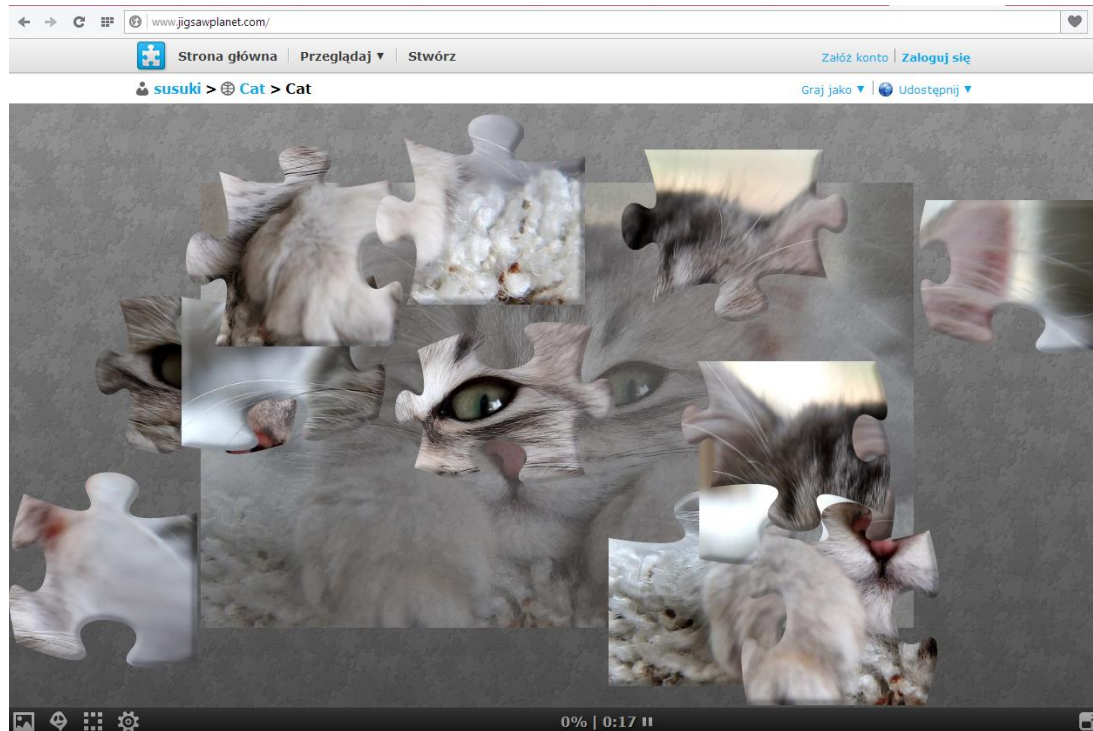
The main content area shows the search results for 'Historia i społeczeństwo' in the 'Szkoła podstawowa kl. 4-6' category, displaying 555 resources. A sidebar on the left lists various subjects with their respective resource counts: Etyka (128), Godzina wychowawcza (32), **Historia i społeczeństwo (555)**, Język obcy nowożytny (250), Język polski (843), Matematyka (778), Muzyka (160), Plastyka (98), Przyroda (1187), Religia (58), Wychowanie fizyczne (147), and Zaliczenia komputerowe (857). The main content area features a dropdown for 'Podstawa programowa do przedmiotu: Historia i społeczeństwo' and a 'Najnowsze' filter. Below this, four resource cards are displayed, each with a thumbnail image and a title:

- Jak mieszkał Mieszko**: Pałac pierwszego władcy Polski już nie istnieje, ale warto zobaczyć jego rekonstrukcję. Przekonać...
- Wirtualny spacer po średniowiecznym zamku**: Będzin, jedna z fortecz na szlaku Orlich Gniazd, miała chronić Polskę przed...
- Brama Isztar i wielki Babilon**: Nabuchodonozor II, który najechał Judeę, zniszczył Jerozolimę, był również słynnym budowniczym. Miar...
- Wynalazki Sumerów**: Gdyby sztandar z Ur mógł mówić... I właśnie przemówił – głosem królewskiego syna. Postacie żołnierzy...

Jigsawplanet

<http://www.jigsawplanet.com>

Puzzle o różnym stopniu trudności



Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

Wszystkie przedmioty

Quizlet (quizlet.com)

Kahoot.it (kahoot.it)

Purposegames (purposegames.com)

matematycznawyspa.
(matematycznawyspa.pl)

Quizlet

<http://quizlet.com>

<http://quizlet.com/31042157/wnetrze-komputera-flash-cards/>

<http://quizlet.com/29145737/cyberprzestepczosc-flash-cards/>

Quizlet

Wstecz

DOPASOWANIA

CZAS
17,3

★ CZAS
17,9

filiżanka do herbaty

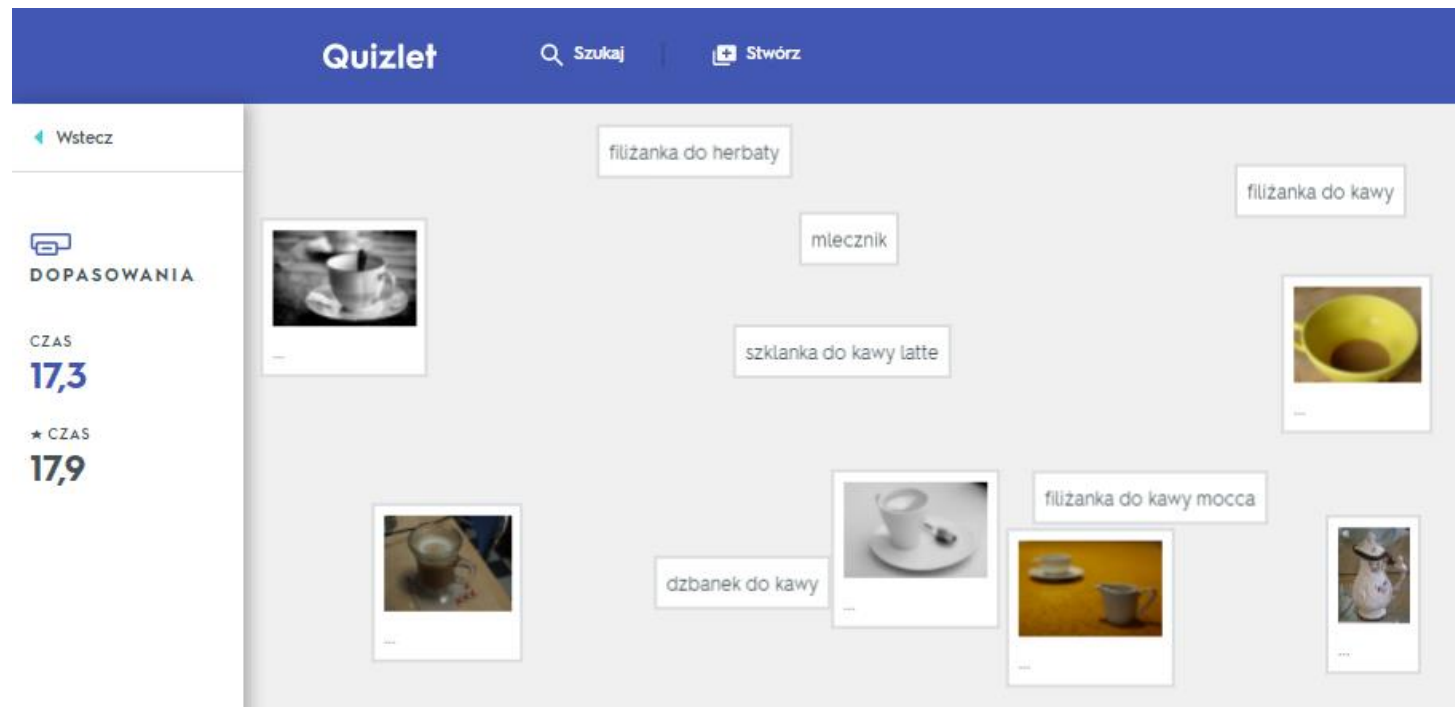
filiżanka do kawy

mlęcznik

szklanka do kawy latte

filiżanka do kawy mocca

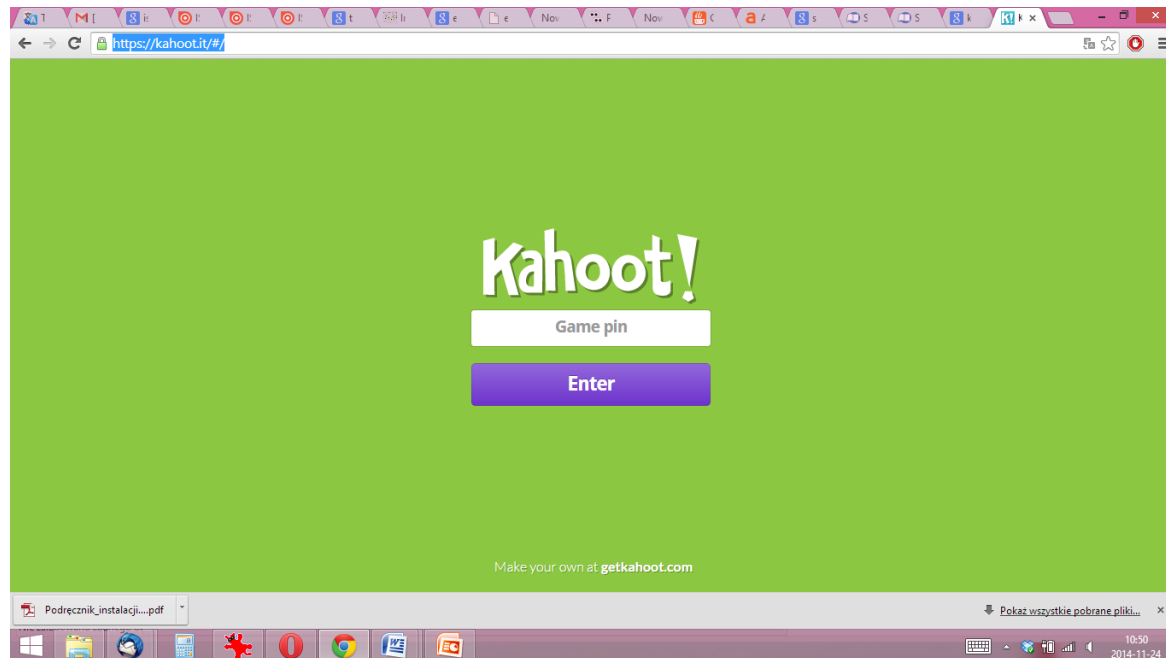
dzbaneł do kawy



Kahoot!

Elementy grywalizacji w edukacji

kahoot.it



Purposegames

Purposegames (<http://www.purposegames.com/>)

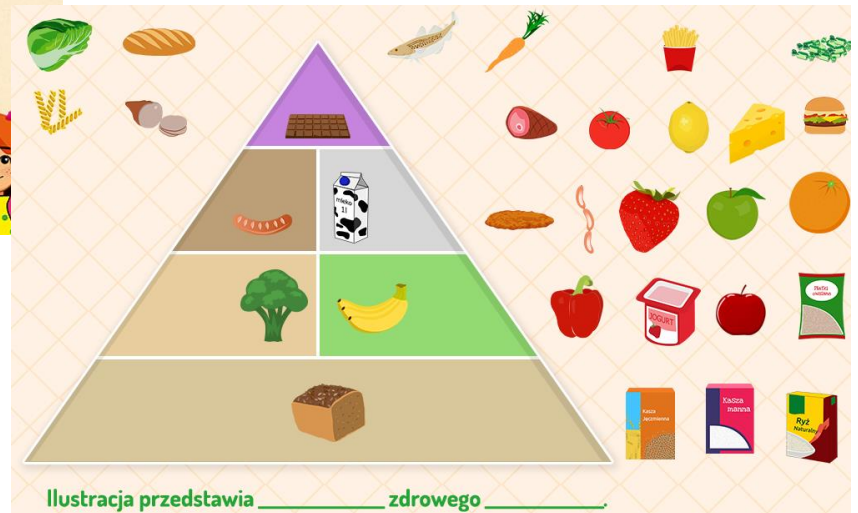
Bardzo ciekawe i proste do wykonania gry



Matematycznawyspa (I-III)

Adaś wyjechał do dziadków o godzinie, którą wskazuje zegar. Podróż zajęła mu 3 kwadranse. O której godzinie Adaś dotarł do domu dziadków?

 Pokaż/ukryj informacje do zadania



Pomysły na wykorzystanie darmowych narzędzi

J. angielski i matematyka

Teacherled (www.teacherled.com)

Mathplayground (mathplayground.com)

Hoodamath (hoodamath.com)

Geografia

Seterra (<https://www.seterra.com/>)

Teacherled



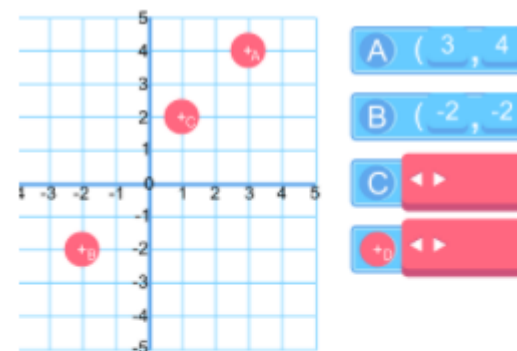
Fracje

Czytaj więcej



Zegar

Czytaj więcej



Zademonstruj
współrzędne

Czytaj więcej

Mathplayground

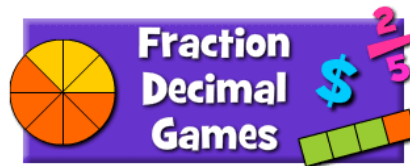
ALL-NEW GAME CATEGORIES...

DISCOVER MORE THAN 425 MATH GAMES, LOGIC PUZZLES, AND BRAIN WORKOUTS!



Advertisement

Advertisement



Hoodamath

Time: 0:06

0 / 0

Hide Timer

9 + 8

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0

clear

enter

Testy matematyczne

Math Timed Tests

8×6

Matematyczne testy czasowe

Math Timed Tests 2

33
 $+ 85$

Matematyczne testy czasowe 2

Fractions Timed Tests

$\frac{1}{2} + \frac{6}{5} = \frac{\square}{\square}$

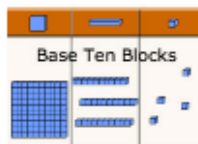
Fracje Czasowe testy

Integers Timed Tests

-4×-5

Testy czasowe z liczbami całkowitymi

Manipulacje matematyczne



Base Ten Blocks



Setka wykresów



Płytki algebry



Algebra Balance Equations

Seterra

Seterra

Ponad 200 gier z quizami map
w 33 językach

Naucz się geografii w prosty sposób!

Nauka geografii nie musi być nudna. Zrób to w prosty sposób dzięki Seterra! W krótkim czasie możesz nauczyć się lokalizować każdy kraj na świecie na mapie.

Gra w Seterra to idealny sposób na zrobienie pracy domowej z geografii. Lub po prostu zagraj w tę zabawną i ciekawszą alternatywę dla Candy Crush Saga!

GRAJ ONLINE →

POBIERZ APLIKACJĘ →





Dziękuję za uwagę



Beata Rutkowska

Doradca metodyczny przedmiotów informatycznych Katowice

Kontakt mailowy: bearut@gmail.com, beata_rutkowska@vp.pl

Kontakt telefoniczny: 608 50 49 49