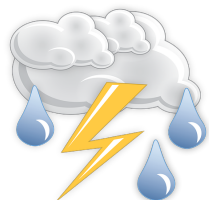
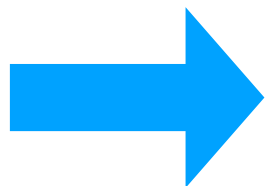
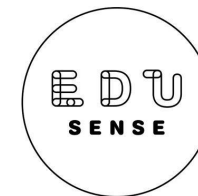


Zaprowadź Bociana do Polski. Ustaw pionki na starcie (Afryka), poruszaj się tyle pól, ile wskaże rzut kostką. Zwracaj uwagę na pola funkcyjne (deszcz, słońce, kamyki). Wygrywa gracz, który pierwszy dotrze na metę (Polska).



Tracisz kolejkę



Dodatkowy rzut



Stań na jednej nodze

